

Curriculum Vitae

Voici mon CV complet. Des CVs par techno sont disponibles pour [Java](#), [Golang](#), [Python](#) et [XML/XSLT](#).

```
Michel Casabianca
110 cours Saint Louis
Bat B App 44
33300 Bordeaux
06.86.99.63.89
casa@sweetohm.net
http://sweetohm.net
https://github.com/c4s4
http://linkedin.com/in/casabianca
```

Technologie Maîtrisées

- Langues Informatiques : Java, Python, Go, Ruby, Shell, PHP, C et C++, Lua, Lisp ainsi que quelques langues mortes (Pascal, Assembleur X86, Basic, LSE, HP41).
- Pile Java : Spring, Hibernate, Maven, Tomcat et principaux frameworks web Java.
- Technologies Web : JavaScript (JQuery), Servlets, JSP (JSTL), Django, Flask, Ruby on Rails, Sinatra, Web Services (XML-RPC et Soap), Rest.
- Bases de données : SQL sur MySQL, Oracle, PostgreSQL et SQLite.
- Méthodologies : Programmation Orientée Objet, Patterns, Extreme Programming, Développement Agile et Open Source.
- Documentation : Markdown et Rest, XML (écriture de DTDs, XSLT 1.0 et 2.0, XPath, Xpointer et APIs SAX, DOM et JDOM), LaTeX, SGML (HTML et Linux Doc).
- Systèmes d'exploitation : Unix (Linux, Solaris et MacOSX) et Windows.

Compétences Spécifiques

- Développement Logiciel : expertise en développement logiciel backend sur serveur Unix.
- Architecture Logicielle : capacité à concevoir et optimiser une plate-forme logicielle.
- Veille Technologique : bonne capacité à évaluer et mettre en œuvre de nouvelles technologies.
- Formation et Pédagogie : expérience en tant qu'enseignant, conférencier et formateur.
- Documentation Technique et Traduction : expérience dans le domaine de l'édition technique.

Expérience Professionnelle

Depuis mars 2018 : Lead Developer Python chez mieuxplacer.com

Je suis Lead Python Developer chez mieuxplacer.com depuis mars 2018. J'ai en charge le développement et la maintenance du backend Python/Django (API rest implémentée avec le framework [Django Rest](#)).

J'ai mis en œuvre les bonnes pratiques de développement logiciel, telles que la mesure de la couverture de test (avec codecov.io), la mise en place de tests d'intégration automatisés, la détection automatique des warnings sur les commits Git (avec [pylint](#)).

2015-2018 : Développeur Freelance

Fin 2015, j'ai quitté le groupe Orange pour repasser en Freelance :

- De septembre 2016 à janvier 2018 (soit 17 mois), j'ai été expert XML et Java aux Éditions Lefebvre Sarrut. A cours de cette mission, j'ai mené à bien les projets suivants :
 - ◆ Transformation de encyclopédies Dalloz de l'ancien format vers la nouvelle DTD (XML et XSLT 2.0)
 - ◆ Développement de la nouvelle chaîne de publication XML pour les ouvrages et encyclopédies Dalloz (XSLT 2.0, Java, Golang et Webservice).
- De décembre 2015 à août 2016 (soit 9 mois), j'ai été expert Java chez SQLI à Pessac. J'ai travaillé comme référent technique sur un projet de batch de calcul (écriture de POCs, mise en place de Spring Batch, de scripts de migration de base de données, génération des livrables, intégration continue, etc). J'ai aussi effectué des missions transverses, comme des Entrées en Maintenance (audit de code, de base de données et estimations de plans de sécurisation), de la formation Python et autres missions ponctuelles.

2008-2015 : Ingénieur Expert chez Orange Applications for Business

Au sein de l'équipe Voodoo (2008-2009), j'ai travaillé sur un projet de vidéo à la demande au sein d'une vaste équipe localisée à Bordeaux, Paris et Lille. Travail sur du logiciel Java (côté serveur) et JavaScript (côté box TV).

J'ai été ensuite volontaire pour évaluer et mettre en œuvre Talend au sein d'un projet de batchs de statistiques, 1013 et 3900 (en 2009). Le projet a été terminé avec des batchs en Python et SQL. Interface utilisateur avec graphes en Flash.

Nous avons ensuite mis à profit notre expérience Python dans un projet de chat vidéo bancaire, VisioCC. Mise en œuvre de Django pour le backend d'administration et les webservices appelés par le chat vidéo en Flash.

J'ai ensuite intégré l'équipe Telefact (2010-2013) pour développer un backend de configuration avec Django et mettre l'applicatif Java au standard PCIDSS (sécurité bancaire).

J'ai fait un bref passage dans l'équipe MonSVI (début 2014) pour mettre en place des batchs de statistique en Python et SQL.

J'ai par la suite intégré début 2014 l'équipe xMS pour refactorer le frontal de rupture de protocole sgs-enable. Il avait été développé en Java et NIO et a été réécrit en Go. Gain de fiabilité et de performances énorme. Cette mission a donné lieu à un retour d'expérience sur Go (présenté à BDX.IO, aux DevDays et aux Midi Techniques Orange), disponible ici <http://sweetohm.net/slides/go-retour-experience/>.

Pour finir, j'ai rejoint mi-2014 l'équipe Cloud pour développer des outils (en Python essentiellement) de gestion du parc des machines virtuelles.

A l'occasion de ces missions, j'ai été amené à développer des outils utilisés au sein d'OAB et diffusés sous licence Open Source :

- Jitsu : framework de test unitaire JavaScript.
- DB_migration : outil de migration de BDD.
- Bee : outil de build.
- mysql_commando : driver MySQL pur Python.
- CheeseShop : repository de packages Python.

Pour finir, j'ai eu l'occasion d'animer au sein d'OAB de nombreux ateliers et formations sur des thèmes techniques tels que Python, Django, YAML, Go et Raspberry Pi.

2007-2008 : Développeur indépendant

Après mon départ d'In-Fusio, suite à un plan social, je me suis mis à mon compte en tant que développeur indépendant. A cette occasion, j'ai mené à bien les missions suivantes :

- Kewego (1 semaine) : optimisation d'un logiciel de parsing de logs en Java.
- Unedic (4 mois) : développement d'une interface de connexion à LDAP pour configuration.
- CVF (9 mois) : mission d'expertise Java (développée dans la section ci-dessus).

2000-2007 : Expert Java et XML chez In-Fusio

Dans le département R&D chez In-Fusio, société Bordelaise de services de jeu sur téléphone mobile ayant développé des technologies côté téléphone (ExEn et EGE) et côté serveur (Gamezilla). La plateforme Gamezilla gère les interactions avec les joueurs, téléchargements et SMS, depuis 2001 avec une disponibilité supérieure à 99 %. Gamezilla a géré plus de 20 millions de joueurs ayant effectué 30 millions de téléchargements et 220 millions d'interactions dans 45 pays.

Développement de près de la moitié des modules de la plateforme Gamezilla, des applications web pour l'essentiel (Servlets, JSP et PHP, mais aussi Python et Ruby).

Élaboration de l'architecture de Gamezilla, tout d'abord en tant qu'expert (en l'absence d'architecte logiciel), puis au poste d'architecte. Travail sur les performance ayant permis un gain d'un facteur 10, mise en place d'un processus de développement comportant une gestion des dépendances, un nightly build ainsi qu'une suite d'outils de développement, gestion centralisée de la documentation

(à l'aide d'un Wiki).

Activités de veille technologique sur les serveurs d'application Java (choix de BEA Weblogic), JMX (management d'applications Java), Maven (build d'applications Java) et JSR 124 (Java Vending Machines).

Formations en interne données aux membres des équipes sur les bases de Java et la programmation objet ainsi que sur XML et XSLT.

Chef de projet en intérim pendant 6 mois pour l'équipe GameZilla (6 développeurs).

1996-2000 : Auteur, Conférencier et développeur Indépendant

Travaux d'édition pour les Éditions O'Reilly :

- Coauteur de *XML Précis et Concis* (traduit en Anglais, Allemand et Japonais), dont le chapitre sur XSLT a été repris dans la dernière édition de *Webmaster in a Nutshell*.
- Co-traducteur de *Sécurité en Java*.
- Traducteur de *Extreme Programming Précis et Concis*.
- Relecture technique de *Java Examples in a Nutshell*, *Ant précis et concis*, *Java et SOAP*, *Google à 200%* et *Java plus rapide, plus léger*.
- Écriture d'articles Java et brèves sur leur site.

Série d'articles pour Oracle Magazine :

- *Starting with Ant* et *More with Ant* parus dans les numéros de novembre/décembre 2002 et janvier/février 2003.
- *A Junit Step by Step* paru dans le numéro de mai/juin 2003.

Développement Java pour les Éditions O'Reilly et SdV Plurimédia :

- Développement de trois versions du générateur XML du site des Éditions O'Reilly ainsi que de leur intranet de gestion du catalogue.
- Applets Java de jeux (Awélé, Tangram, Mots croisés et Applet d'échecs) et autres (applets de menu et défilement de brèves).
- Application de production de cartes Météo.

Écriture et traduction d'articles sur XML pour Quelm.

1993-1996 : Enseignant Sciences Physiques et Chimie

Enseignement des Sciences Physiques et Chimie au lycée technique Le Corbusier à Strasbourg.

Activités Personnelles

Passionné d'informatique, je développe de nombreux projets sous licence Open Source, que l'on peut trouver sur mon compte <https://github.com/c4s4>. En particulier :

- Bee : outil de build en Ruby.
- Jitsu : framework de test unitaire JavaScript.
- DB_migration : outil de migration de BDD.
- mysql_commando : driver MySQL en pur Python.
- CheeseShop : serveur de packages Python.
- Outils divers : tâches Ant, outil d'accès aux bases de données et générateur d'installateur Java.

Je maintiens un site personnel <http://sweetohm.net> qui contient les textes de mes conférences, des articles, des applets Java de jeux et autres curiosités informatiques.

D'autre part, j'interviens régulièrement dans des conférences sur des sujets techniques :

- Conférence sur le thème *Java et Linux* à la Linux Expo de Paris en juin 1999.
- Conférence sur le thème *Développement XML en Java* à la Linux Expo Paris de février 2000 (modérateur session *Java et Linux*).
- Conférence sur le thème *Développement XML en Java* à la Linux Expo Montréal d'avril 2000 (modérateur session *Linux Application Development*).
- Conférences sur les thèmes *Java et Linux* et *Développement XML en Java* aux Journées du Libre III (à Strasbourg).
- Conférence sur le thème *Développement XML en Java* à la Linux Expo de Paris en janvier 2001.
- Conférence sur le thème *Outils J2EE Open Source* à la Linux Expo de février 2002 à Paris.
- Conférence sur *Bee* au Rencontres Mondiales du Logiciel Libre en juillet 2010.
- Conférence *Retour d'expérience sur Go* aux DevDays en octobre 2014.
- Conférence *Retour d'expérience sur Go* à BDX.IO en octobre 2014.
- Conférence *Faut-il passer à Python 3 ?* à BDX.io en octobre 2015.
- Conférence *Michel développeur à 50 ans* à BDX.io (keynote) en octobre 2016.
- Conférence *Migration BDD* à BDX.io en octobre 2016.
- Conférence *L'Ordinateur Quantique, Mythe ou Réalité ?* à BDX.io en novembre 2017.

Pour finir, quelques activités personnelles dans le domaine de l'informatique :

- Core Developer sur le projet XSL-P (processeur XSLT open source) en 1999 et contributeur Mozilla.
- Développement du système de gestion de documentation XML pour le Linux Users Group de Strasbourg.
- Premier Prix catégorie Jeux à la JavaCup (concours de programmation Java) en 1998.
- Organisation d'un cycle de conférences et d'un concours de programmation Java aux Journées Européennes du Multimédia à Strasbourg en 1998.
- Pratique de la programmation en tant que hobby depuis 1980 (4eme place aux 4ème Championnats International de Programmation d'Othello au Sicob en 1983).

Formation

- Licence es Sciences Physiques, Capes de Sciences Physiques et Chimie à l'Université Louis Pasteur à Strasbourg.
- Formation *Développement d'applications avec serveur BEA Weblogic* par BEA.
- Formation d'anglais durant 5 ans avec le CEL Bordeaux (niveau 5A sur 6).

État Civil

Né en 1966, père de deux filles.